

SISTEMA TORNEI ARCOBALENO - ANNO 1

LUNGO/CORTO - Nobili quinti e Quadri quarte

* APERTURE:

- 1 A COLORE: 12-20 P.O. con 5+♥/♠; con 4+♦; con 2+♣
- 2 A COLORE: 21+ P.O. con 5+ CARTE
- REVER A COLORE: 16-20 P.O.
- 1 SA: 15-17 P.O. BILANCIATI
- 2 SA: 21-22 P.O. BILANCIATI
- 16-20 P.O. BILANCIATI CON QUINTA NOBILE: 1 nel COLORE V poil SALTO (16-18) o DOPPIO SALTO (19-20) A SENZA

* RISPOSTE:

- APPOGGI: nei NOBILI con 3+ carte; a QUADRI con 4+ carte: 2/3/4 d'APPOGGIO con 5-9/10-11/12+ P.O.
- 1 SA CON 5-10; 2 SA CON 11-12; 3 SA CON 13+
- 2 SU 1 ALMENO 11 CON 5 CARTE
- 2 FIORI SU 1 A COLORE : POSITIVO GENERICO FORZANTE MANCHE
- 2 FIORI SU 1 SENZA ATOUT (O 3 FIORI DOPO AP. 2SA O REVER A SENZA): STAYMAN BASE (2 QUADRI; CUORI; PICCHE; SENZA)
- DOPO APERTURA DI 1 SENZA ATOUT : NO TRANSFER O TEXAS

* INTERVENTI:

- COLORE V+ E 12+ PUNTI
- COLORE VI E 11+ PUNTI

* SCARTO DISPARI INDICA GRADIMENTO

* CARTINA IN ATTACCO PROMETTE UN ONORE

* RICHIESTA D'ASSI: 4 SENZA CON RISPOSTE : 5 FIORI = 0; 5 QUADRI = 1 ecc.

* CONTRO D'INTERVENTO CON 12+ PUNTI

* NO PASSO FORTE

